

****

**实 验 报 告**

实验课程 Android应用程序开发

实验项目 实验1 熟悉Android开发环境

实验地点 2-721

指导教师 郑向阳

班 级 14计本2

学生姓名 杨瀚清

学 号 14219216130

教师评分

日 期

实验1 熟悉Android开发环境

1. 实验目的
   1. 掌握环境变量的设置
   2. 熟悉SDK资源及Android集成开发环境
   3. 熟悉Android应用的开发步骤并编写第一个Android应用

二、准备

* 安装好ADT和SDK

三、实验内容

* 1. 复习Java语言

1. 安装JDK以后，需要设置的环境变量PATH和CLASSPATH的值分别是什么？

PATH：%JAVA\_HOME%\bin;%JAVA\_HOME%\jre\bin; CLASSPATH：.;%JAVA\_HOME%\lib\dt.jar;%JAVA\_HOME%\lib\tools.jar;

1. 编写一段Java代码，输出自己的名字，代码如下：

public class Myclass

{

public static void main(String[] args)

{

System.out.println("I am yanghanqing");

}

}

* 1. 利用Eclipse构建Android开发环境

1. 开发环境的组成部分：

1.JDK 7 or JDK 8

设置的环境变量PATH和CLASSPATH

2.Eclipse 3.5（Galileo）and 3.6(Helios)

3.Android SDK

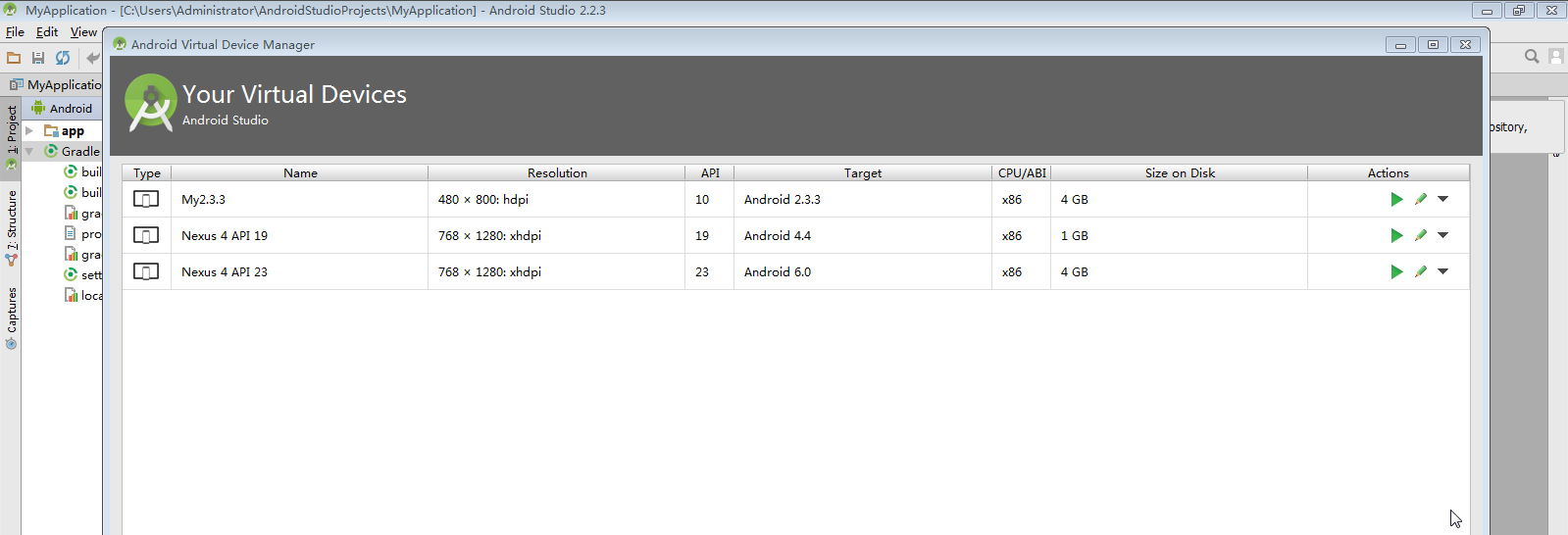
4.ADT

1. ADT的英文全称是？

Android Development Tools

* 1. 安装AndroidStudio步骤：
  2. AVD相关

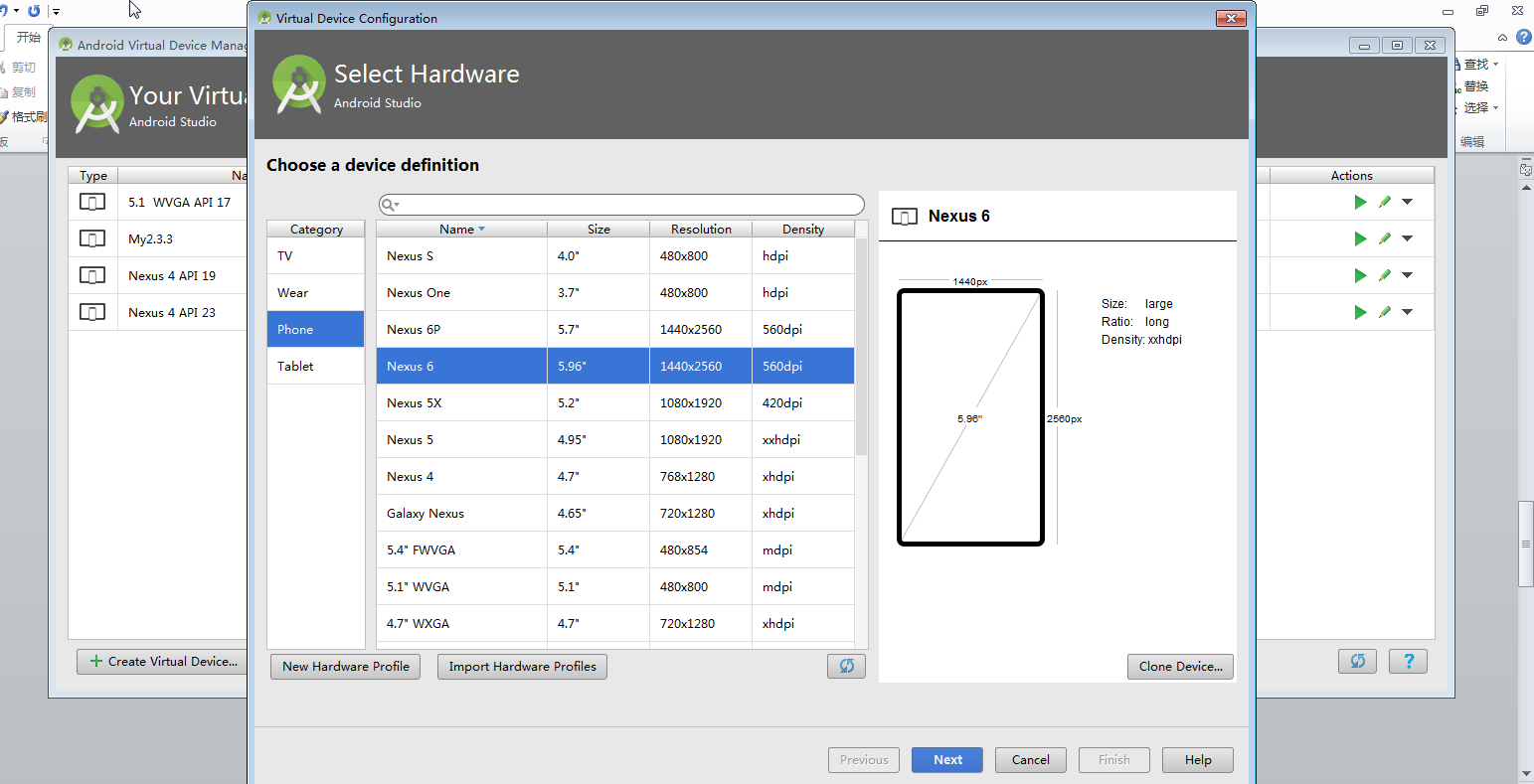
1. 在AVD Manager中用截图的方式说明已有的AVD的参数

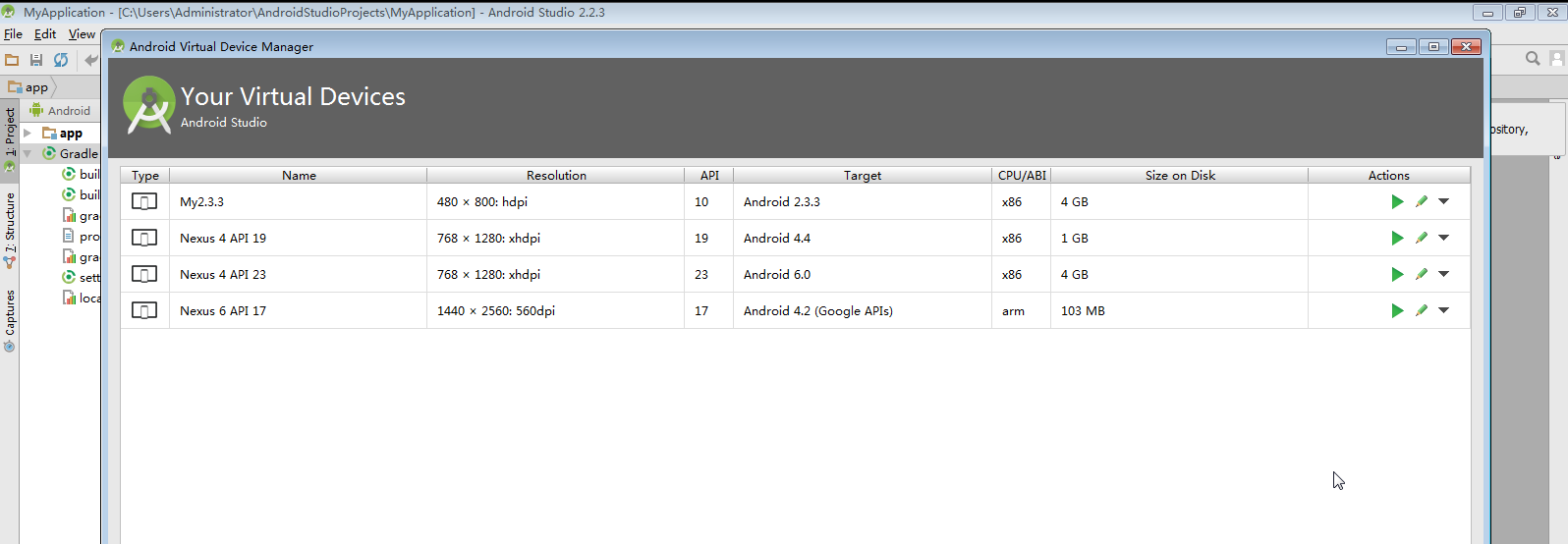


1. AVD的全称是?



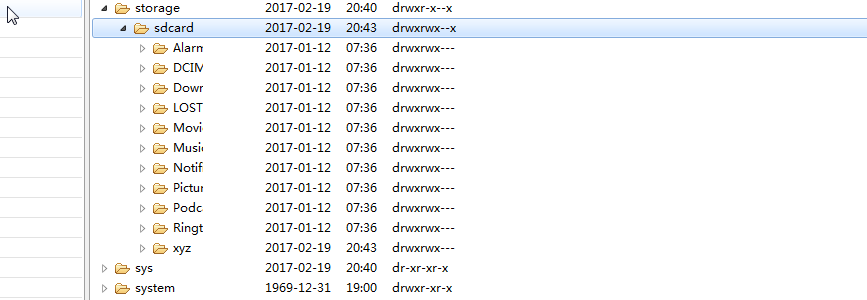
1. 新建一个AVD，并截图这个AVD，运行成功后截图：



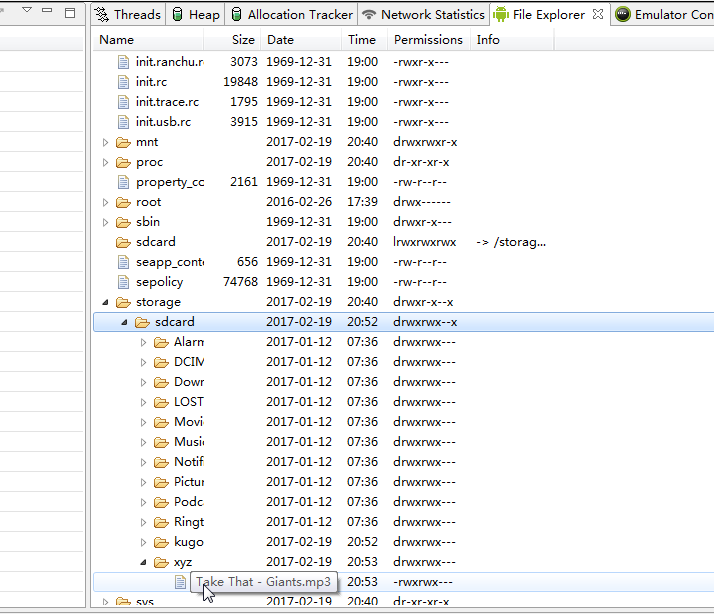


* 1. 使用DDMS

1. 在AVD的SD卡中创建一个目录，目录名为xyz，截图：

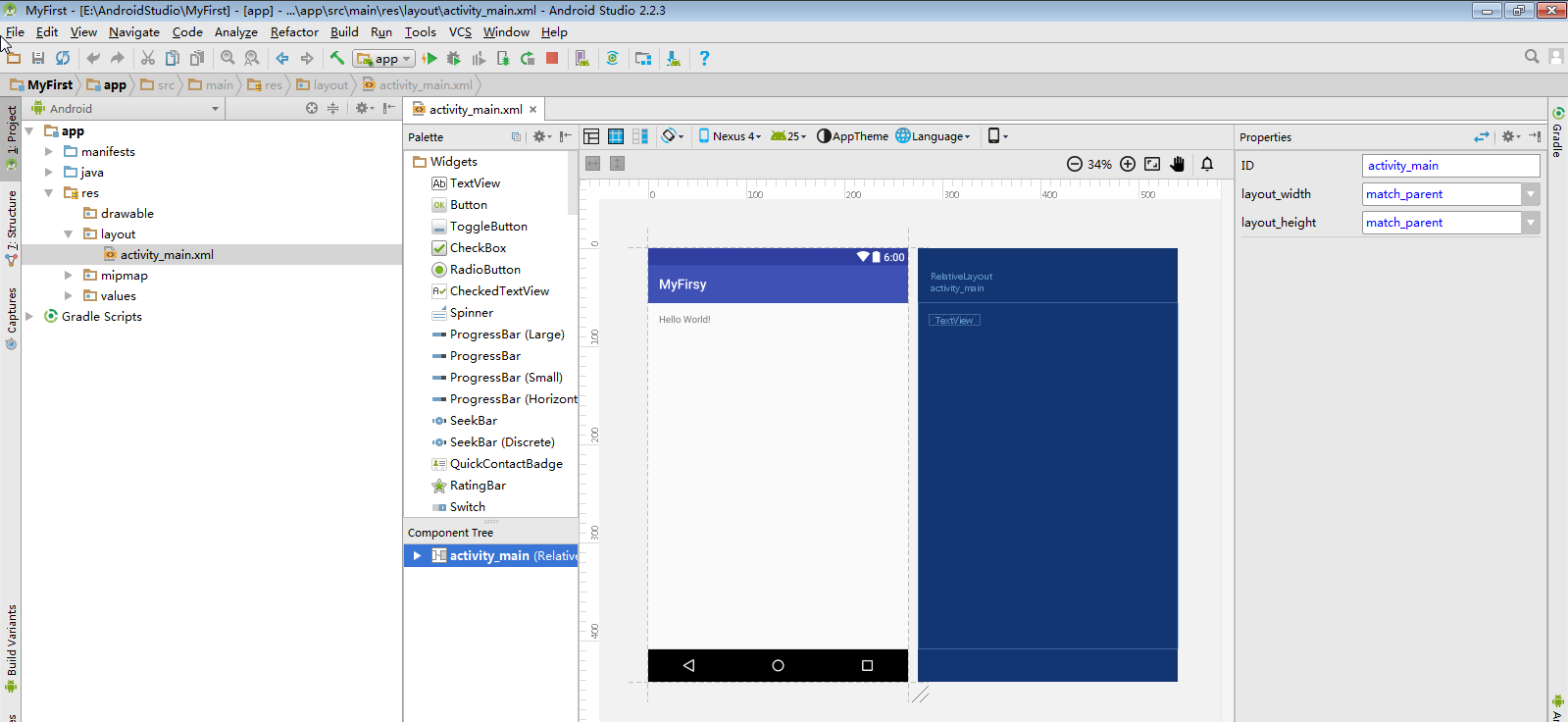
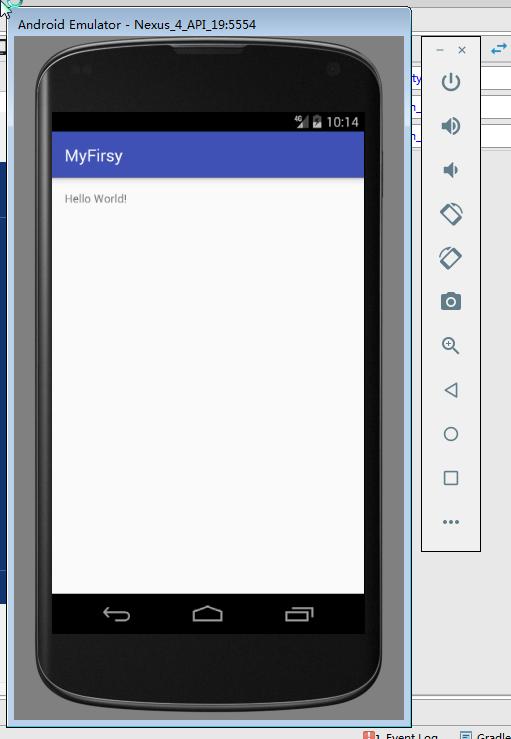


1. 在网络上下载一个mp3文件，并且把这个文件放置到目录xyz中，截图：

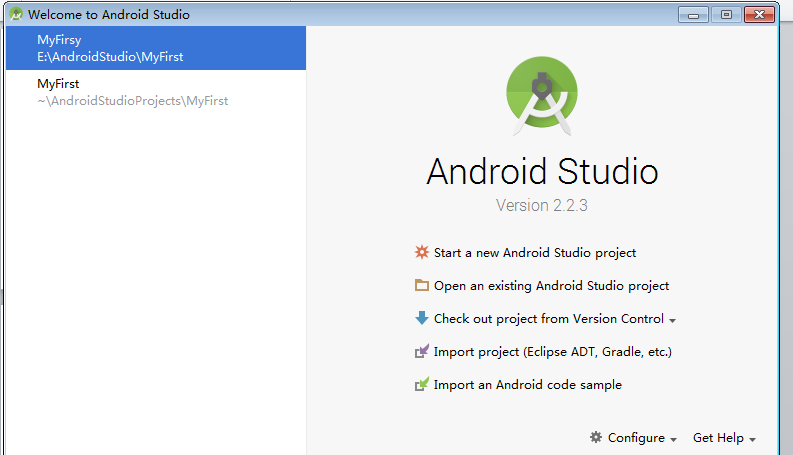
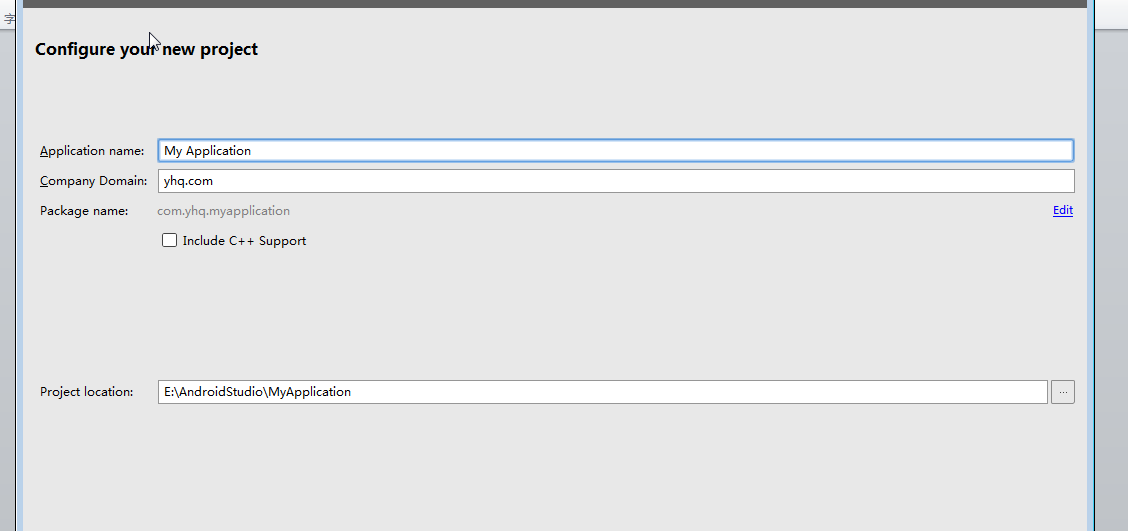
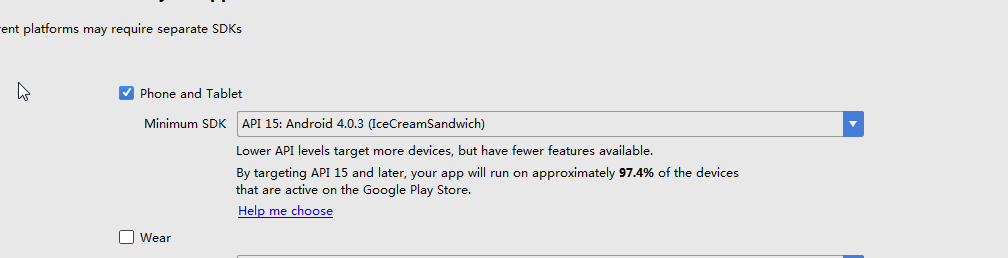
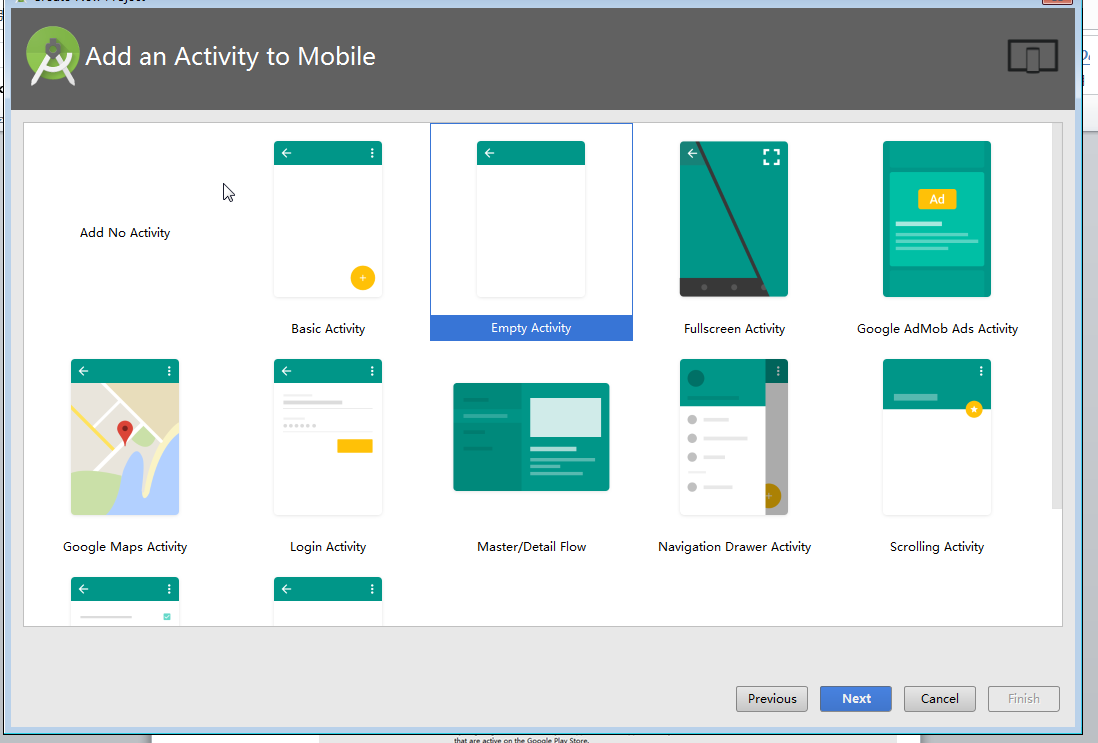
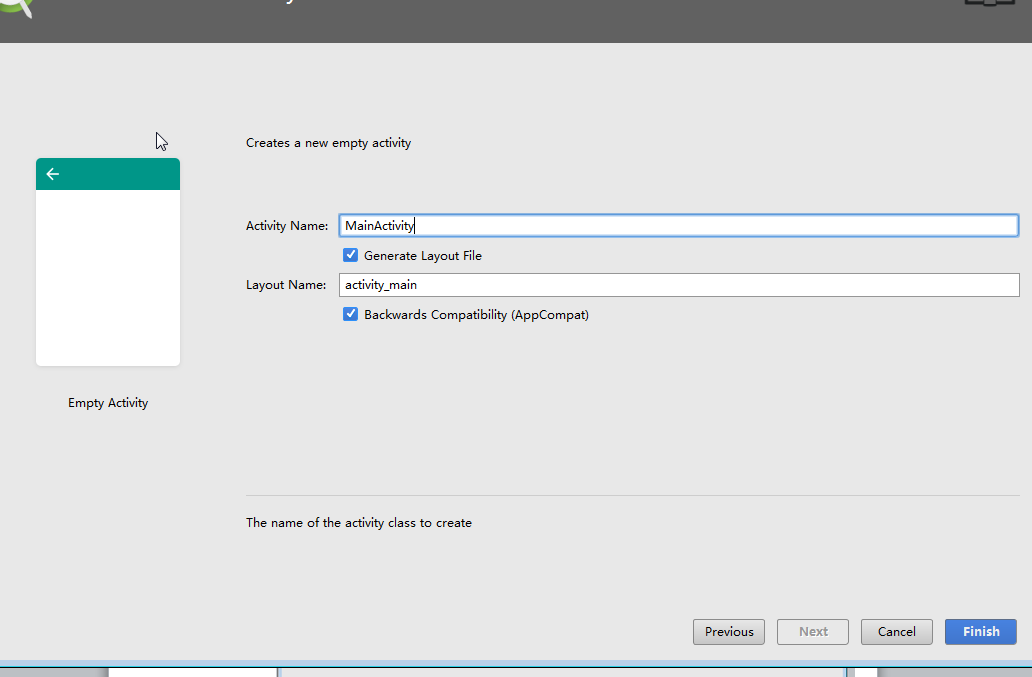


* 1. 编写第一个Android Application

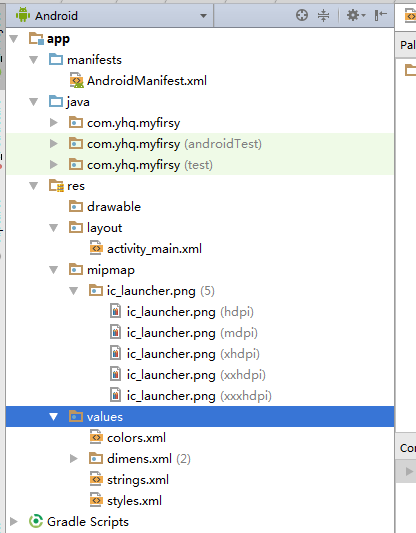
1. 编写一个程序名为“myfirst”程序，进行编译和运行，要求在界面中输出“Hello World！”，请截图运行的应用程序：

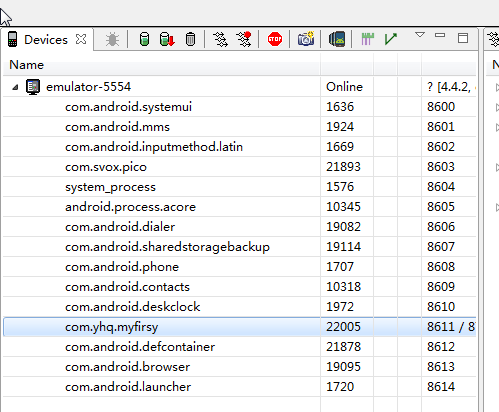
1. 把创建这个程序的步骤写下来：

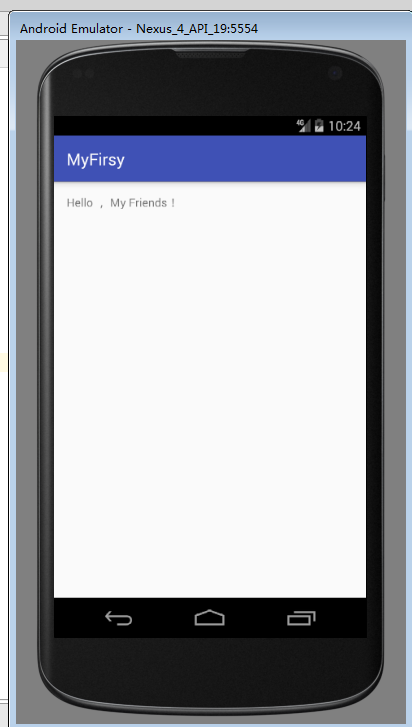
1. 说明一个android项目中的主要组成：



1. 打开Android Device Monitor，在相应的AVD中找到这个进程并截图如下：

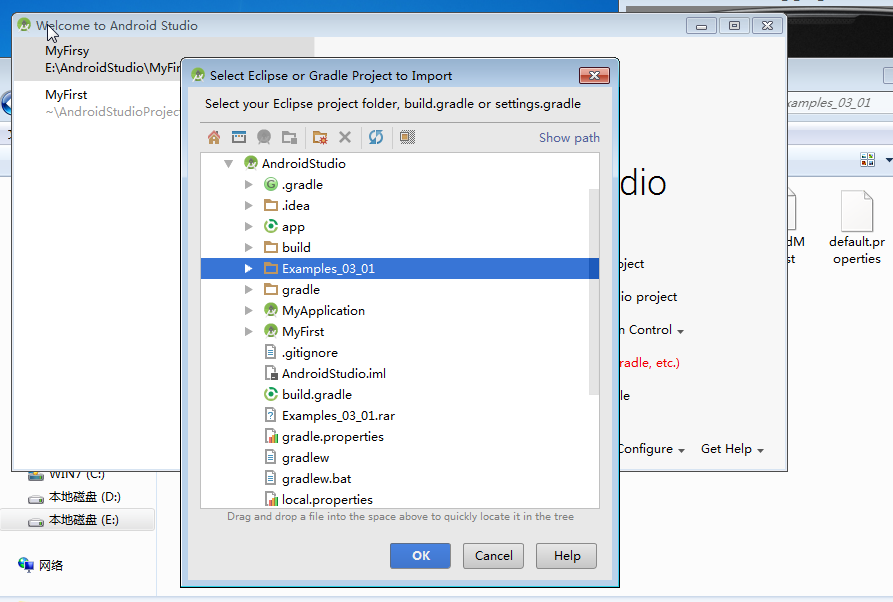


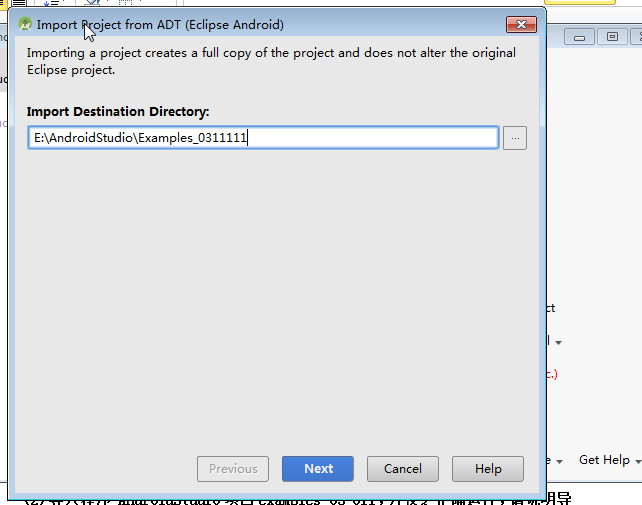
1. 修改“myfirst”程序使其输出“Hello ， My Friends！”，对修改部分截图：

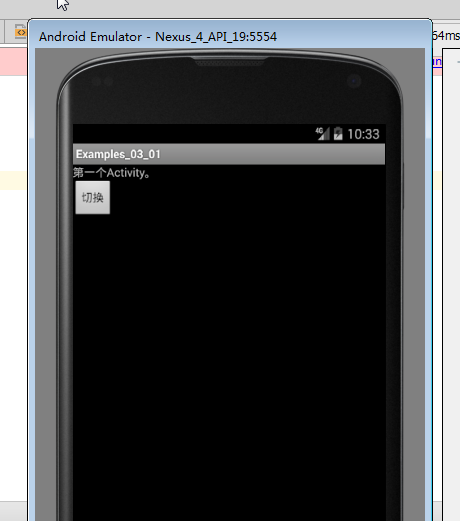
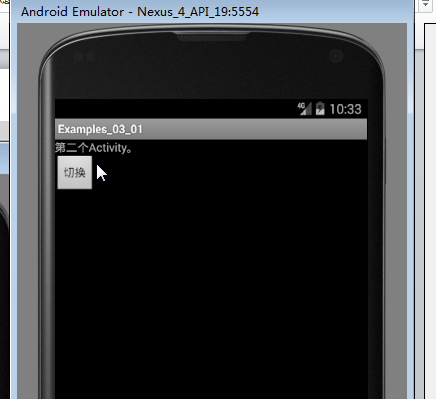


* 1. AndroidStudio中导入程序

1. 导入程序 Eclipse项目examples\_03\_01，并使之正确运行，请说明导入的步骤并对运行后的程序截图





1. 导入程序 AndroidStudio项目examples\_03\_011，并使之正确运行，请说明导入的步骤并对运行后的程序截图

四、实验心得（50字）

我经过今天这次课程的学习，知道了如何下载、安装和使用AndroidStudio。AndroidStudio的基本使用方法，新建项目和导入已经建立完成的项目。